



Zentralbibliothek, Großer Saal, EG - Hühnerposten 1, 20097 Hamburg

Die LAG Kinder- und Jugendkultur und die LKJ Schleswig-Holstein laden gemeinsam zum Fachtag »Digitale Praxis in der Kulturellen Bildung« ein. Neben anregenden Impulsvorträgen gibt es zahlreiche Good Practice Stationen, an denen auch digitale Tools und Medien ausprobiert werden können.

Die Teilnahme ist kostenfrei, die Plätze sind begrenzt. Um Anmeldung wird bis zum 25.04. gebeten: kintz@kinderundjugendkultur.info.

Der Zugang zum Veranstaltungsraum ist barrierefrei möglich. Bitte sagen Sie uns, wenn Sie zusätzlich etwas brauchen, um an dieser Veranstaltung teilnehmen zu können.

#DigitalePraxisHH @laghamburg @lkjsh1

PROGRAMM

13 Uhr Begrüßung (D. Nimz, LAG Kinder- und Jugendkultur, und A. Luttmann, LKJ Schleswig-Holstein)

13.15 Uhr Input (David Röthler, Salzburg)

14-17 Uhr Testraum: Good Practice und digitale Tools zum Ausprobieren

- E-Learning: KON PLUG-IN (M. Menke, Hamburger Konservatorium)
- www.kunstlabore.de (J. Eplinius, BürgerStiftung Hamburg)
- Digitale Angebote im Museum (F. Fankhänel und M. v. Rossem, Museum für Kunst und Gewerbe)
- Mobiler Musikunterricht: MoMu.SH (I. Speer, Landesverband der Musikschulen in Schleswig-Holstein)
- Werkstatt Mixed Media (Vanessa Nick-Müller, Barmbek°Basch)
- Tools: Zoom-Videokonferenzen, AR, VR, Launchpad (A. Luttmann, LKJ Schleswig-Holstein)
- Storytelling mit Twine, Controller basteln mit Makey Makey (V. M. Rodewald, A. Hedrich, Initiative Creative Gaming)
- 14-15.30: Formulare mit Machform, 15.30-17 Uhr: Digitale Arbeitsorganisation mit Trello, Agantty & Co. (D. Nimz, LAG Kinder- und Jugendkultur)
- 14.30-16.30 Uhr: 3D-Druck, App Foldify in der TinkerBiB (F. Riedel, M.-R. Brunkhorst, Bücherhallen), Veranstaltungsraum EG
- ab 15 Uhr: ComputerSpielSchule Hamburg (Initiative Creative Gaming/Bücherhallen), Jugendbibliothek

17 Uhr Input: Creative Gaming – Aktive und kreative Medienarbeit mit digitalen Spielen (V. M. Rodewald, A. Hedrich, Initiative Creative Gaming)

17.45 Uhr Abschluss und Ausblick